

Instrucțiunile în pseudocod

Limbaj C++

Struct. simple:

Citește v_1, v_2, \dots, v_n

Scrie e_1, e_2, \dots, e_n

secvența = $\text{instr}_1; \text{instr}_2; \dots; \text{instr}_n$

Citire / afișare multiplă

$\text{cin} >> v_1 >> v_2 >> v_3 >> \dots >> v_n;$

$\text{cout} << e_1 << e_2 << e_3 << \dots << e_n;$

{ secvența } = { $\text{instr}_1; \text{instr}_2; \dots; \text{instr}_n$ }

Struct. Alternativă/ decizională

1 Dacă (cond) atunci

secv1

altfel

secv 2



if (cond)

{ secv1 }

else

{ secv2 }

Obs: Ramura *else* poate lipsi.

Struct. Repetitive – cu test inițial

2.1 Cât timp (cond) execută

secv

A

F



Nr. necunoscut de pași

while (cond)

{

secv

}

2.2 Str. Repetitivă cu test final

Repetă

secv

cât timp (cond)

A

F



do

{

secv

}

while (cond);

2.2 repetă

secv

până când (cond)

se repetă secv până cond. devine A
(cât timp cond. este f)

do

{

secv

}

while (! (cond));

2.3 Str. repetitivă cu nr. cunoscut de pași

pentru $i \leftarrow 1, n, 1$ execută

secv



for ($i=1; i \leq n; i++$) // i ia valorile $1, 2, \dots, n-1, n$

{ secv }

pentru $i \leftarrow n, 1, -1$ execută

secv

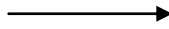
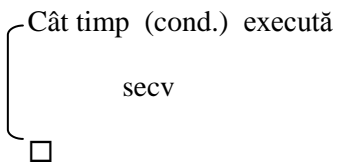


for ($i=n; i \geq 1; i--$) // i ia valorile $n, n-1, \dots, 2, 1$

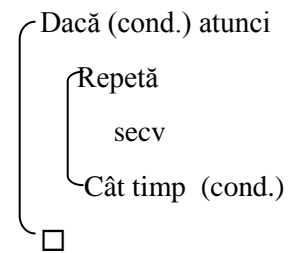
{ secv }

Correspondența între structurile repetitive

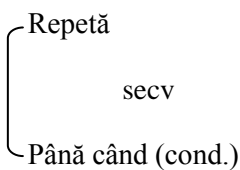
1. Structura cu test inițial – Cât timp



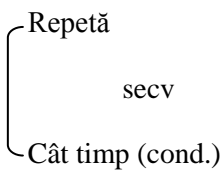
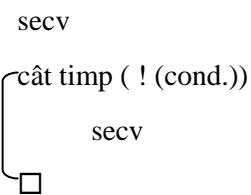
Repetă



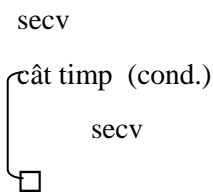
2. Structura cu test final – Repetă



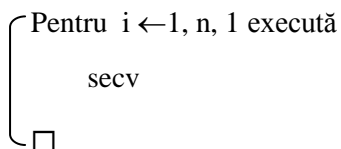
Cât timp



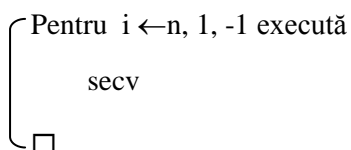
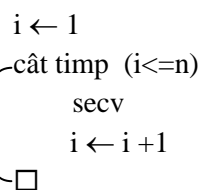
Cât timp



3. Structura cu număr cunoscut de pași Pentru



Cât timp



Cât timp

